

# CRÉATION D'UN ESCAPE-GAME À DESTINATION DES PERSONNELS DE SOIN SUR LA RÉÉVALUATION MÉDICAMENTEUSE DES PERSONNES ÂGÉES



HOPITAL  
ASSO

— E S C A P E G A M E —

# LA TRAQUE DE MR OX **LES SOIGNANTS À LA RESCOUSSE** (OU MISSION OX): **DES PERSONNES ÂGÉES**

L'incroyable épopée de soignants, à la poursuite du mystérieux Mr Ox  
Vont-ils sauver les personnes âgées de l'hôpital? Vont-ils réussir à  
capturer Mr Ox?

« UNE ODE AU BON USAGE » LE LILLOIS

« VOUS N'ÊTES PAS PRÊTS » ENSEMBLE NORDISTES

« ON EN REDEMANDE » LE CRI DU NORD

« DIVERTISSANT, INSTRUCTIF, POIGNANT » NORD

ORAGEUX

# LA PRISE EN CHARGE MÉDICAMENTEUSE DES PERSONNES ÂGÉES

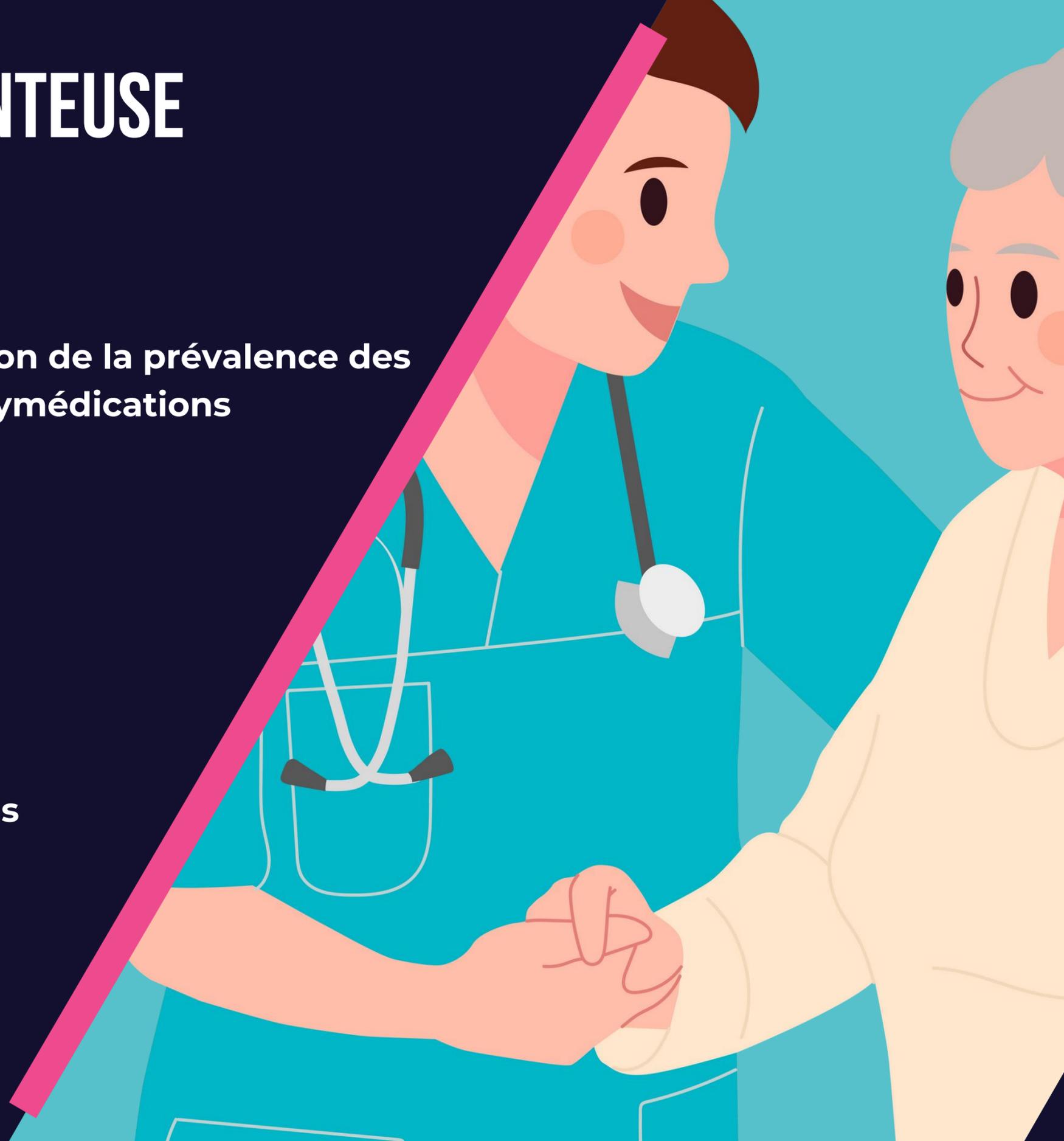
De l'espérance de vie entraîne une augmentation de la prévalence des maladies chroniques et donc des polymédications

De la prévalence des maladies chroniques

Des polymédications

Du risque d'effets indésirables et d'interactions médicamenteuses

**Il faut donc éviter les sur-prescriptions,  
mais aussi les sous-prescriptions**



# LA PRISE EN CHARGE MÉDICAMENTEUSE DES PERSONNES ÂGÉES



La modification physiologique liée à l'âge



Risque accru d'effets indésirables



Troubles divers comme les troubles de la déglutition

**La forme galénique doit être adaptée  
au patient**

**Le médicament choisit doit prendre  
en compte l'âge du patient**

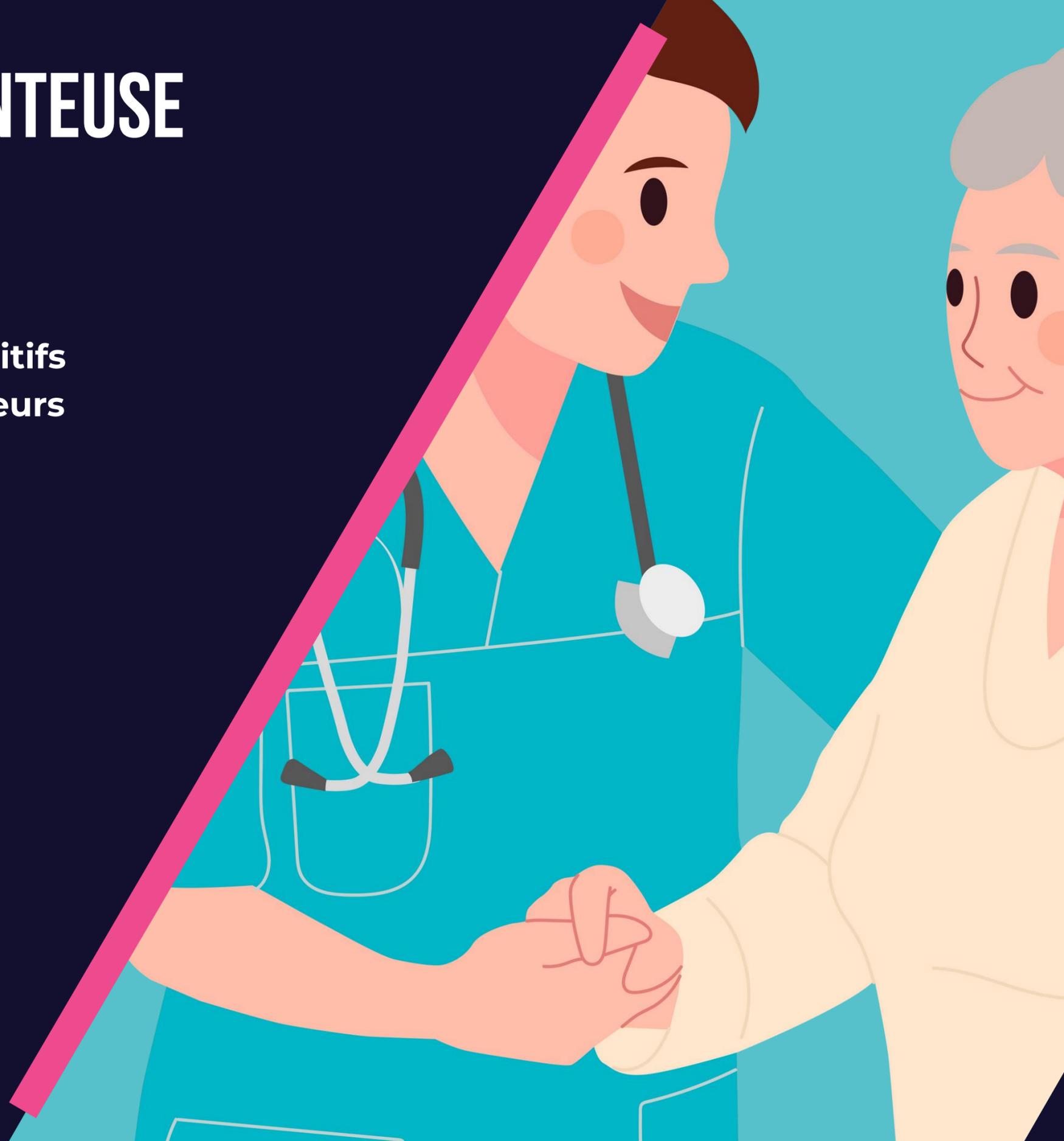


# LA PRISE EN CHARGE MÉDICAMENTEUSE DES PERSONNES ÂGÉES

↗ L'utilisation plus importante de certains dispositifs  
pouvant potentiellement conduire à plus d'erreurs

ex: les erreurs de programmation des PCA

**LES ERREURS DE CET ESCAPE-GAME SONT  
BASÉES SUR DES REMONTÉES TERRAINS**



# QU'EST CE QU'UN ESCAPE-GAME?

Jeu d'énigmes qui se vit en équipe

Les participants doivent trouver des indices qui vont leur permettre de résoudre une série d'énigmes dans un temps imparti afin d'accomplir une mission

Un maître du jeu surveille à distance la partie



Ici cet escape game devient un outil à la fois ludique et éducatif qui permet d'aborder certains aspects clés de la prescription chez les personnes âgées + favorise l'échange et la réflexion en équipe



# POUR QUI ?



Infirmiers, Médecins, Préparateurs en pharmacie, Pharmaciens, Cadres de santé...

**IDEAL** EQUIPES MIXTES

**DURÉE TOTAL DE LA SESSION** 1H

## Briefing (5 minutes)

Vidéo du scénario  
Règles du jeu

## Immersion (40 minutes max)

## Debriefing (15 minutes)

Réactions des participants  
Sensibilisation  
Synthèse

# COMMENT ?



Sessions régionales possibles par l'OMEDIT dans les établissements



Bientôt disponible sur notre site : Kit entièrement dématérialisé

- Guide de l'animateur et d'installation
- Kit de jeu avec les éléments des énigmes
- Kit de communication
- Kit debriefing
- Questionnaires avant/après
- Que peu de matériel nécessaire

# SYNOPSIS

Le QG de l'OMÉDIT HDF est à la poursuite depuis de nombreuses années d'un certain Mr Ox, qui sévit dans les hôpitaux des Hauts de France. Il sème la terreur parmi les équipes soignantes en tentant de provoquer des accidents, notamment chez les personnes âgées.

Bonne nouvelle ! Le QG a découvert son prochain lieu d'attaque : l'hôpital Asso.

Malheureusement, nous sommes trop loin pour intervenir. C'est pourquoi nous faisons appel à vous, agents de terrain, pour déjouer les pièges de Mr Ox, découvrir son identité, et sauver les patients. Nous savons qu'il a glissé des erreurs dans 3 chambres de patients. Il sait que nous sommes à ses trousses. Etant un grand joueur, il a laissé derrière lui des indices qui peuvent nous permettre de découvrir son identité.

Pour le moment, nous avons réussi à capturer 3 suspects, mais aucun moyen de savoir qui est Mr Ox.

Nous avons donc absolument besoin de vous ; afin de le mettre derrière les barreaux.

Nous savons que chaque chambre renferme des énigmes. Si vous arrivez à les résoudre, vous aurez un indice pour découvrir l'identité de Mr Ox et vous pourrez passer à la chambre suivante.

Les complices de Mr Ox sont en marche vers le QG.

Selon nos estimations, ils arrivent dans 40 minutes, et il sera alors impossible de les arrêter.

Tout espoir de capturer Mr Ox et de l'empêcher de nuire, sera réduit à néant.

**Vous êtes notre dernière chance !**



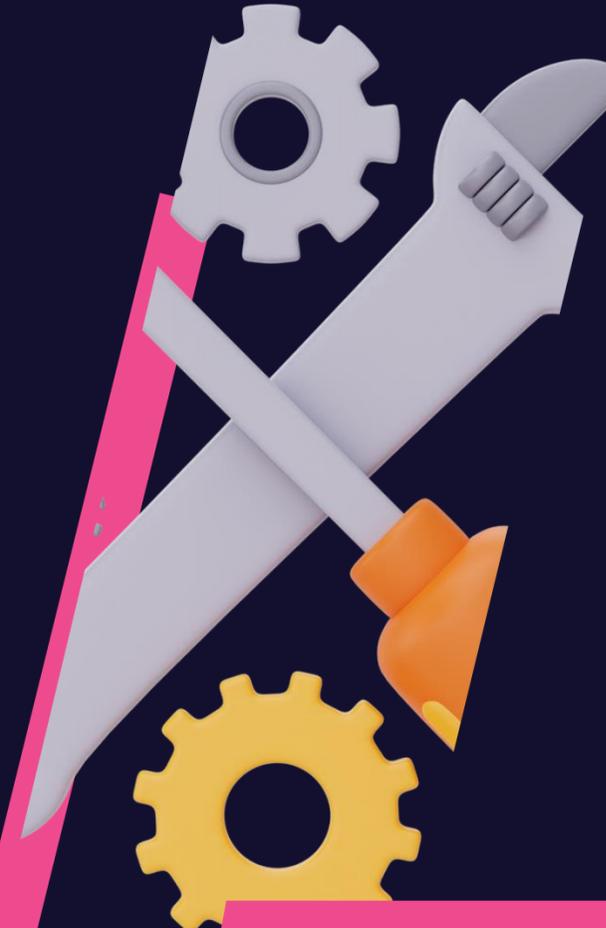
# MÉCANIQUE DU JEU



**3 CHAMBRES  
PATIENTS SUR  
3 THEMATIQUES  
DIFFÉRENTES**



**1 ENIGME  
FINALE**



**RENOI VERS  
DES OUTILS  
UTILISABLES EN  
PRATIQUE SUR  
LE TERRAIN**



# CHAMBRE 1: ANITA MALOU

## ERREUR DE PROGRAMMATION D'UNE PCA ≠ CO-ADMINISTRATION DE DEUX MORPHINIQUES

- Révision des calculs de préparation de PCA de morphine
- Rappel sur la vigilance lors d'un switch entre deux morphiniques
- Révision de quelques définitions dans le contexte antalgie

Lien vers de nombreux outils  
(vidéos, e-learning, fiches,  
mémos...) liés aux stupéfiants,  
PCA





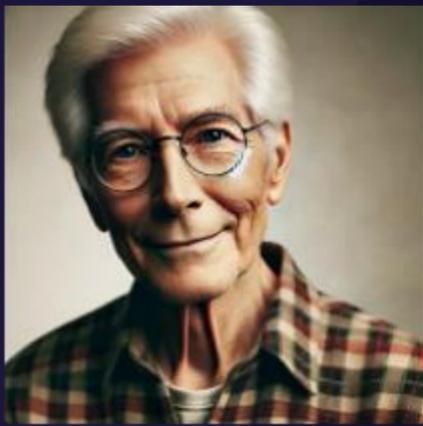
# CHAMBRE 2: JEANNE DARK

## LES MÉDICAMENTS POTENTIELLEMENT INAPPROPRIÉS CHEZ LA PERSONNE ÂGÉE (MPI)

- Rappel sur ce qu'est un MPI
- Recherche des MPI patient
- Utilisation d'une liste existante
- Connaissances des différentes sources disponibles pour réévaluation d'une prescription

Lien vers de nombreux outils aidants à détecter les MPI (livres, guides, recommandations, listing...)





# CHAMBRE 3: ALAIN PROVISTE

## ADAPTATION DE LA FORME GALÉNIQUE



- Rappel sur la non-écrasabilité de certains médicaments
- Connaissance des sources disponibles
- Etude de l'écrasabilité des médicaments sur une ordonnance patient

Lien vers de nombreux outils:  
quizz, flyers, fichiers en ligne...



Extrait du Tableau d'écrasabilité - OMEQD

Code ATC	Nom ATC	Code	Statut de l'écrasabilité	Statut de la mastication
A01AD01	Amidon			
A01AD02	Amidon			
A01AD03	Amidon			
A01AD04	Amidon			
A01AD05	Amidon			
A01AD06	Amidon			
A01AD07	Amidon			
A01AD08	Amidon			
A01AD09	Amidon			
A01AD10	Amidon			
A01AD11	Amidon			
A01AD12	Amidon			
A01AD13	Amidon			
A01AD14	Amidon			
A01AD15	Amidon			
A01AD16	Amidon			
A01AD17	Amidon			
A01AD18	Amidon			
A01AD19	Amidon			
A01AD20	Amidon			
A01AD21	Amidon			
A01AD22	Amidon			
A01AD23	Amidon			
A01AD24	Amidon			
A01AD25	Amidon			
A01AD26	Amidon			
A01AD27	Amidon			
A01AD28	Amidon			
A01AD29	Amidon			
A01AD30	Amidon			
A01AD31	Amidon			
A01AD32	Amidon			
A01AD33	Amidon			
A01AD34	Amidon			
A01AD35	Amidon			
A01AD36	Amidon			
A01AD37	Amidon			
A01AD38	Amidon			
A01AD39	Amidon			
A01AD40	Amidon			
A01AD41	Amidon			
A01AD42	Amidon			
A01AD43	Amidon			
A01AD44	Amidon			
A01AD45	Amidon			
A01AD46	Amidon			
A01AD47	Amidon			
A01AD48	Amidon			
A01AD49	Amidon			
A01AD50	Amidon			



# DÉBRIEFING FINAL

## Importance du débriefing pour:



Revenir sur les éléments clés du jeu



Figurer les connaissances



Faire le lien avec des documents utilisables sur le terrain + des documents établissements sur les thématiques étudiées



Questionnaire avant /après permettant de mettre en lumière votre action terrain et voir l'évolution des connaissances des personnels soignants de votre établissement



# PREMIERS ESSAIS...



Essais dans quelques établissements en cours...

Finalisation des derniers éléments

Sortie à venir





HOPITAL  
ATA ASSO

— E S C A P E G A M E —

**MERCI POUR VOTRE ATTENTION**